

**PROF. DR. AZİZ SANCAR ORTAOKULU
REHBERLİK VE PSİKOLOJİK DANIŞMANLIK
SERVİSİ**



**HAFTALIK
Evde Oyun Etkinlikleri
Zeka Sporu Etkinlikleri
Dikkat Geliştirici Boyama Sayfaları**

**Yeni Zeka sorularının cevapları bir sonraki kitapçıkta verilecektir.)
(Boyama sayfalarının çıktılarını alabilirsiniz.)**

Bir Önceki Kitapçıkta Zeka Sorularının Cevapları

Soru 5: Bay X, kayakla atlama sporcusudur.

Soru 6: FİKİR (F ,iki, R)

Soru 7: YUMURTA

Soru 8:



1'den 10'a kadar olan sayılar, yazılışlarındaki harf sayısı kadar kenarı olan bir şekille çevrelenir.

EVDE OYUN ETKİNLİKLERİ

18. Ne Yok?

Hedef Beceriler

Bir bütünün içerisindeki eksikleri fark edebilme.
Belirlenen kural ve yönergeleri, oyun ve etkinliklerde uygulayabilme.

Malzemeler: Kalem, biblo, küçük bir oyuncak, kitap, defter, kutu, pet şişe vb. nesnelere.

Nasıl Oynanır?

Masanın üzerine çeşitli nesnelere konur. Oyuncuların yaşına ve dikkat seviyesine göre nesnelere sayıları artırılabilir ya da eksiltilebilir. Seçilen bir oyuncu, önce masadaki nesnelere dikkatlice bakar. Sonra bu oyuncudan oda dışına çıkması istenir. Diğer oyuncuların biri, masadaki nesnelere birisini alır ve saklar. Ebeden odaya gelmesi istenir. Ebe hangi nesnenin eksik olduğunu bulmaya çalışır. Eksik olan nesneyi bilirse oyunun ikinci aşamasında o nesneyi kimin aldığını bir kerede tahmin etmeye çalışır. Ebe, nesneyi alan kişiyi doğru tahmin ederse alkışlanarak ödüllendirilir; bilemezse kendisinden istenen bir taklidi yapar. Başka bir ebe seçilerek oyuna devam edilir.

Ebeysen eğer
Tutacaksın aklında.
Neler var masada?
Bulursan ne yok,
Alkış alırsın ne çok!

34

Windows'u Et
Windows'u etkinle
ayarlarına gidin.



35

Windows'u Etk
Windows'u etkinle
ayarlarına gidin.

EVDE OYUN ETKİNLİKLERİ

19. Aklında Tut

Hedef Beceri

Temel ve birleştirilmiş hareket becerilerini içeren basit, kurallı oyunlar oynayabilme.

Malzemeler: Oyuncu sayısı kadar kâğıt, kalem.

Oyuna Hazırlık: Kâğıt ve kalemler oyunculara verilir. Oyuncular yapılmasını istediği beş yönergeyi birbirine göstermeden alt alta yazar.

Ayağa kalk.
Üç kere zıpla.
Başını kaşı.
Lambayı aç.
Bir tekerleme söyle.

Eylemleri yazdım kâğıda,
Okuyup tut aklında.
Yapabilirsen sırayla,
Bütün alkışlar sana!

Nasıl Oynanır?

Oyuncuların içinden sayışmacı ile bir tane yönetici, bir tane de yönergeleri uygulayacak kişi seçilir. Yönerge veren oyuncu, kâğıda yazmış olduğu beş eylemi yavaş yavaş ve vurguyla bir kere okur. Diğer oyuncu, duyduğu eylemleri verilen sıraya göre birbiri ardına yapmaya çalışır. "Ayağa kalk, üç kere zıpla, başını kaşı, lambayı aç, bir tekerleme söyle." gibi. Her yönergenin art arda ve bir kere söylenmesine dikkat edilmelidir. Oyuncu, bütün yönergeleri dinledikten sonra istenenleri yapmaya başlar. Hepsini doğru yaparsa alkışlanarak ödüllendirilir. Başka bir yönetici ve oyuncu seçilerek oyuna devam edilir. Oyunun sonraki turunda yönerge sayısı artırılır. Daha karmaşık yönergeler de yazılabilir.

36

Windows'u Etk
Windows'u etkinleş
ayarlarına gidin.

20. Haydi, Ayır!

Hedef Beceriler

Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygulayabilme.

Dikkat gerektiren işleri yapabilme

Malzemeler: Nohut, kuru fasulye, kabuklu fındık, barbunya, kâğıt, kalem.

Masa üstünde karışık,
Nohut, fasulye, fındık,
Topluyoruz bir dakikada,
Ayırıp saydık, kazandık.

Nasıl Oynanır?

Oyuncular bir masanın etrafında sıralanır. Masanın ortasına nohut, kuru fasulye, kabuklu fındık gibi yıkandığında tekrar kullanılabilir çok miktarda bakliyat ve kabuklu yemiş; karışık olarak konur. "Başla!" komutuyla birlikte, 1 dakika içinde, her oyuncu toplayabildiği kadar bakliyatı kendi önünde ayrı ayrı biriktirir. Süre bitiminde kimin ne kadar bakliyat topladığı bir kâğıda not edilir. Bakliyat gruplarından birine başka bir bakliyat karışmışsa karıştırılan gruba ait puan "0" olur. Her turda bütün bakliyatların toplam sayısı kadar puan alınır. Oyunun sonunda en çok bakliyatı toplayan oyuncu, oyunun kazananı olur.

37

Windows'u Etk
Windows'u etkinleş
ayarlarına gidin.

ZEKA SPORU ETKİNLİKLERİ

ŞEY



Çok değerli olduğu halde kimsenin koruyup saklamadığı, herkesin adaletli bir biçimde sahip olduğu, iyi kullanmanın sanat olduğu, alınıp satılmayan ve ödünç verilmeyen şey nedir?



ŞİFRELI KARAKTERLER

Aşağıda ne anlatılmak isteniyor?

NNNNNNN

ZEKA SPORU ETKİNLİKLERİ

ŞİFRELI KARAKTERLER



Aşağıda ne anlatılmak isteniyor?



ŞOFÖR

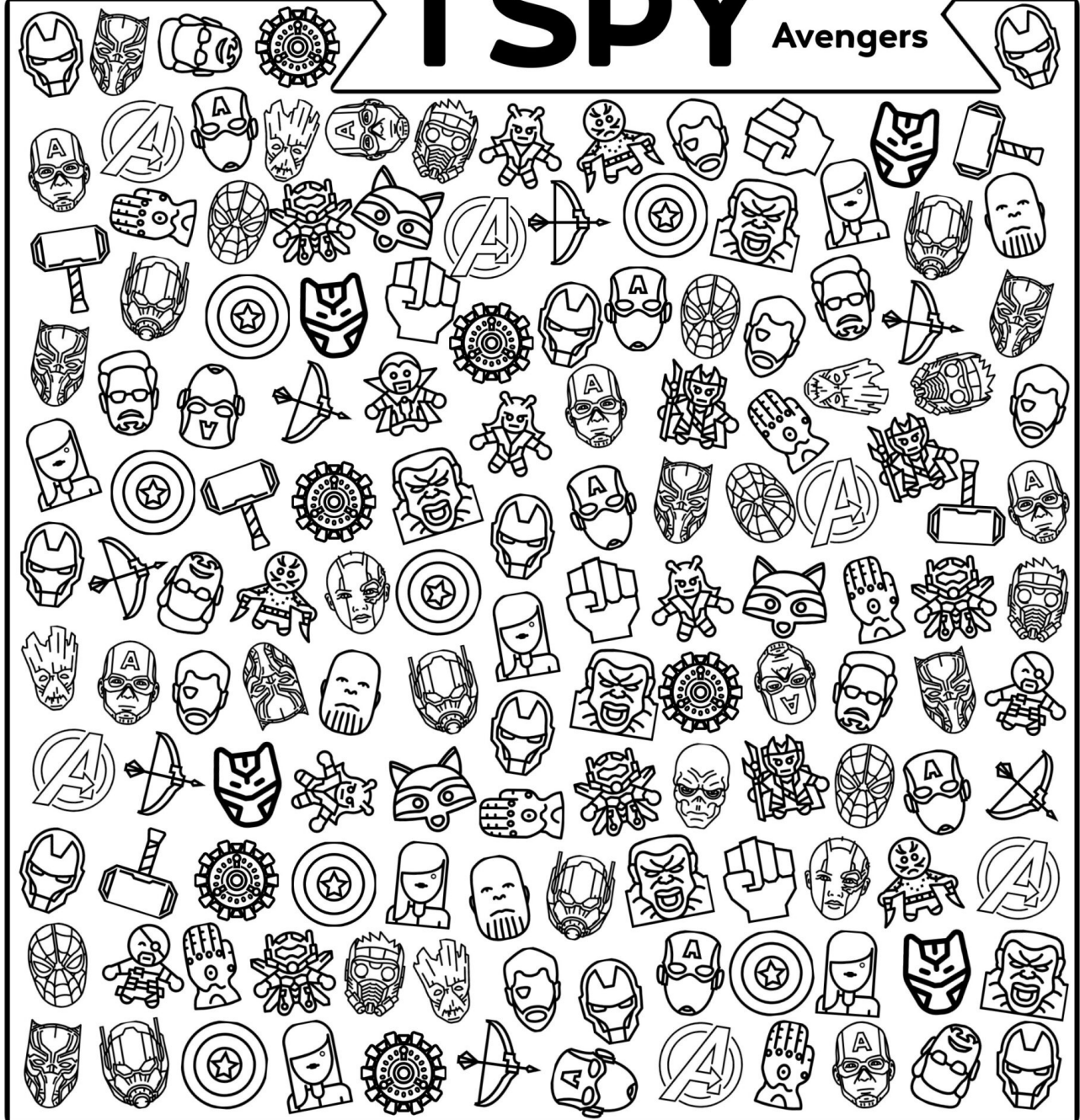
Bir takside şoförlük yaptığınızı düşünün. Taksiye yaşlarının toplamı 100 olan iki kişi biniyor. Bunlardan genç olanı erkek. Kadın ise şoförden daha yaşlı. Üçünün de yaşları farklı olduğuna göre şoför kaç yaşında?



DİKKAT GELİŞTİRİCİ BOYAMA SAYFALARI

I SPY

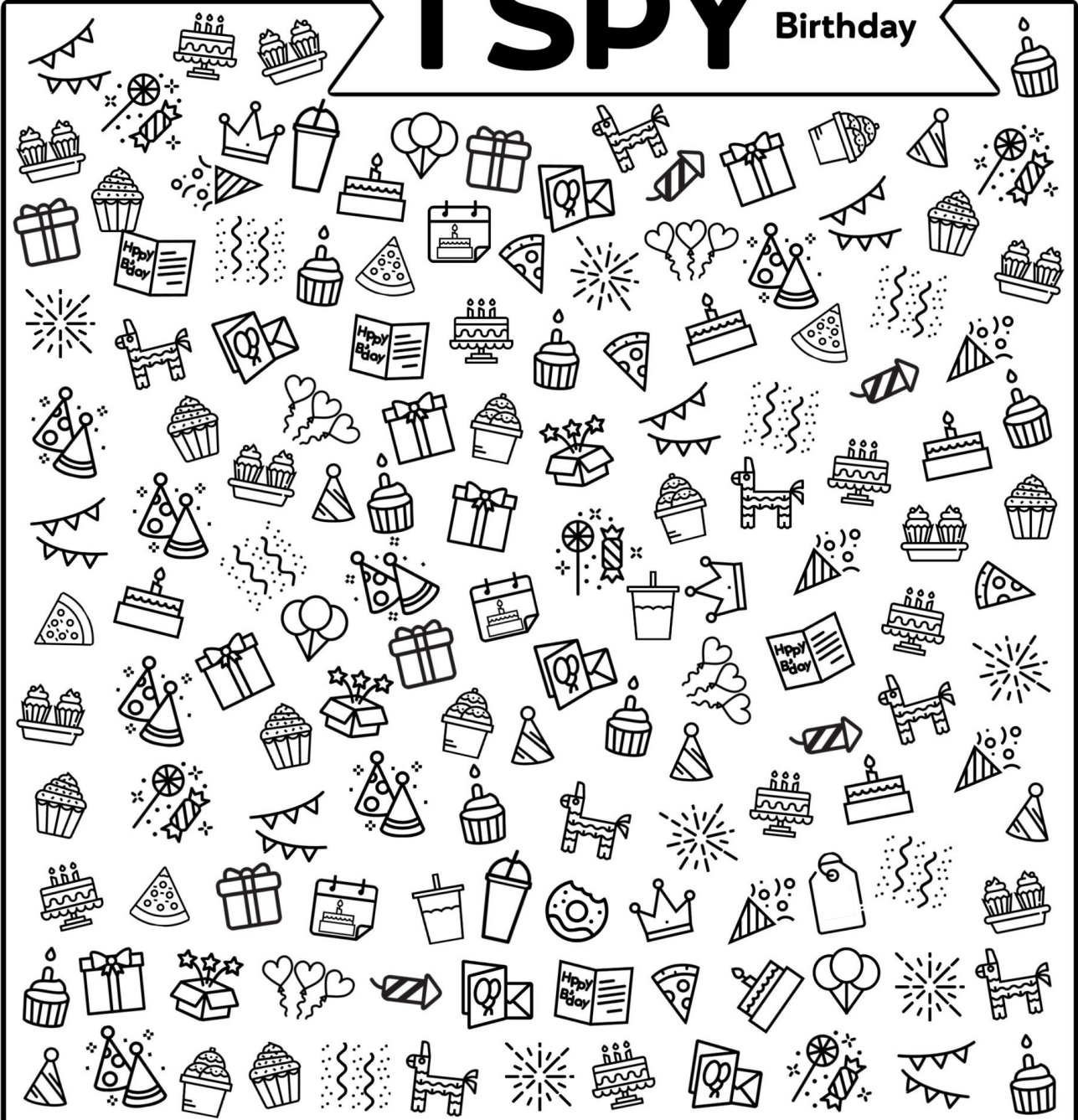
Avengers



- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|
| 2 | | 4 | | 4 | | 5 | | 4 | | 5 | | 7 | | 4 | | 6 | | 5 | |
| 1 | | 6 | | 7 | | 1 | | 3 | | 6 | | 7 | | 4 | | 7 | | 5 | |
| 3 | | 3 | | 4 | | 6 | | 2 | | 7 | | 5 | | 9 | | 6 | | 3 | |

DİKKAT GELİŞTİRİCİ BOYAMA SAYFALARI

I SPY Birthday



- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|
| 2 | | 4 | | 4 | | 5 | | 4 | | 5 | | 7 | | 4 | | 6 | | 5 | |
| 1 | | 6 | | 7 | | 1 | | 3 | | 6 | | 7 | | 4 | | 7 | | 5 | |
| 3 | | 3 | | 4 | | 6 | | 2 | | 7 | | 5 | | 9 | | 6 | | 3 | |