

**PROF. DR. AZİZ SANCAR ORTAOKULU
REHBERLİK VE PSİKOLOJİK DANIŞMANLIK
SERVİSİ**



**HAFTALIK
Evde Oyun Etkinlikleri
Zeka Sporu Etkinlikleri
Dikkat Geliştirici Boyama Sayfaları**

**Yeni Zeka sorularının cevapları bir sonraki kitapçıkta verilecektir.)
(Boyama sayfalarının çıktılarını alabilirsiniz.)**

Bir Önceki Kitapçıkta Zeka Sorularının Cevapları

Soru 1: Bilgisayar Klavyesi

Soru 2: OTUZ YEDİ

**Soru 3: Futbolcu topu ileriye doğru değil havaya doğru vuruyor.
Top 60 metre yükseldikten sonra yere doğru düşüyor. Futbolcu
da topu tutuyor.**

Soru4: Asık (ASIK=SOMURTKAN)

ASIK'ın tersi KISA'dır ; KISA'nın tersi UZUN'dur.

EVDE OYUN ETKİNLİKLERİ



16. Bilmeceler, Bildirmece

Hedef Beceriler

- Hazırlıksız konuşmalar yapabilmek.
- Sorulan sorulara mantıksal tutarlılığı olan cevaplar verebilmek.

Nasıl Oynanır?

En son ne zaman ailece birbirinize bilmeceler sordunuz? Cevaplarınız farklı farklı olacaktır. O hâlde bütün cevapları bu oyunla birlikte "şimdi" yapalım. Ailece daire şeklinde oturulur. Bütün oyuncular birbirlerinin yüzünü görmelidir. İşte bilmecelerimiz:

30

Windows'u Etkinleştirme
Windows'u etkinleştirme ayarlarına gidin.

1 Doktorunuz size 3 hap verir ve bunları yarımşar saat arayla almanızı tavsiye ederse hapların tamamını bitirmeniz ne kadar sürer?

2 Karşıdan gördüm bir taş, yanına vardım dört ayak bir baş.

3 Adam telefon faturasını yatırmamış. Sonucunda ne olmuş?

4 Sadece bir tek kibritiniz var. İçinde bir gaz lambası, bir gaz sobası, bir de mum bulunan karanlık ve soğuk bir odaya girdiniz... Önce hangisini yakarsınız?

5 Kınıldığı zaman kullanılan şey nedir?

6 O odanın içinde, oda onun içinde.

7 Bir çiftçinin 17 koyunu vardı. Sürüde salgın hastalık oldu, dokuzu ağır hastalandı, diğerleri öldü. Çiftçinin kaç koyunu kaldı?

8 Hangi havada bulut olmaz?

9 Elmanın içinden bir kurt çıkmasından daha kötü olan şey nedir?

10 Mavi atlas, Arşın yetmez, Makas kesmez, Terzi biçmez.

11 5 aslan, 8 gergedan, 3 boğa birlikte ne yapar?

12 Bir yaşta ikinci geçersen kaçınıcı olursun?

13 Demir'in babasının 5 çocuğu var. 4'ünün isimleri sırasıyla Dede, Didi, Dodo, Dudu ise 5. çocuğun adı nedir?

14 Hangi macunla diş fırçalanmaz?

Cevaplar

1	1 saat	4	Kibrit	8	Oyun havası	11	Günlük
2	Kapıumbıçağı	5	Yunurta	9	gıkması	12	İkinci
3	Yükseklik	6	Ayna	10	Yanm kurt	13	Demir
	Telefon numarası	7	Dokuz		Göküzü	14	Lahmacunla

31

Windows'u Etkinleştirme
Windows'u etkinleştirme ayarlarına gidin.

EVDE OYUN ETKİNLİKLERİ

Hatırla da söyle,
Ne gördün resimde?
Oluştur hikâyeni.
Durma, düşün, haydi!



17. Hatırla

Hedef Beceriler

- Görsellerle ilgili sorulara cevap verebilme.
- Görsel ifadeleri hafızada tutabilme.
- Görsellerle ilgili hikâye anlatabilme.

Malzemeler: Resimli hikâye kitapları, dergi vb.

Nasıl Oynanır?

Çocuklara hikâye kitaplarından resimler gösterilir, bir süre resimlere bakması istenir. Sonra resim kapatılıp "Resimde neler vardı?" diye sorulur. Gördüklerini hafızasında tutması, hatırlaması ve bunları doğru bir şekilde ifade etmesi istenir. Ardından gördüğü resimle ilgili bir hikâye anlatması istenir. Bu oyun iki ya da üç resim gösterilerek de oynanabilir. Bu durumda görsellerin hepsini kapsayan bir olay ya da hikâye anlatılır. Hikâye tamamlandıktan sonra oyunculara "Siz hikâyenin sonunu nasıl tamamlarsınız?" şeklinde sorular yöneltilerek hikâyeye birkaç son bulunur. Böylece oyuna katılım artmış olur. Bu oyun, çocuğun bilişsel ve dil gelişimine katkı sağlayacaktır.

32

Windows'u etkinleştirin.
Windows'u etkinleştirme ayarlarına gidin.



Windows'u etkinleştirin.
Windows'u etkinleştirme ayarlarına gidin.

33

ZEKA SPORU ETKİNLİKLERİ



ATLAMA

Bay X, 50 metreden daha yüksek bir yerden sert bir zemine atlıyor ve hiçbir yara almıyor. Nasıl olur?



Not: Paraşüt ya da düşmeyi hafifleten bir araç yok.

ŞİFRELI KARAKTERLER



F2R

Yukarıda ne anlatılmak isteniyor?

ZEKA SPORU ETKİNLİKLERİ



NE?

Kabuğum var, zarım var.
Beyazım var, sarım var.

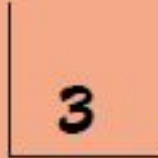
Nedir bu?



SORU İŞARETİ



Soru işaretinin yerine ne geleceğini bulunuz.

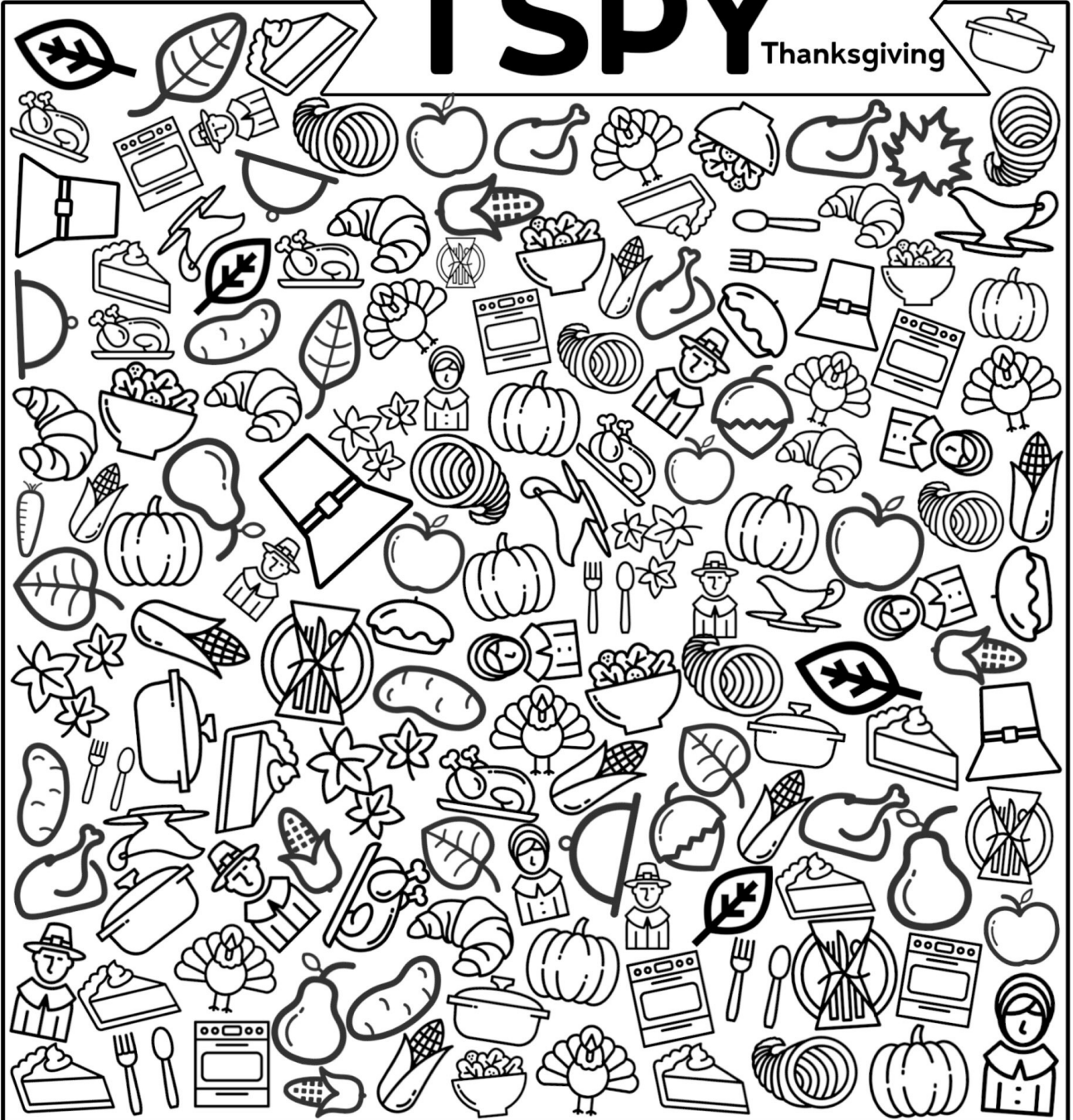


?



DİKKAT GELİŞTİRİCİ BOYAMA SAYFALARI

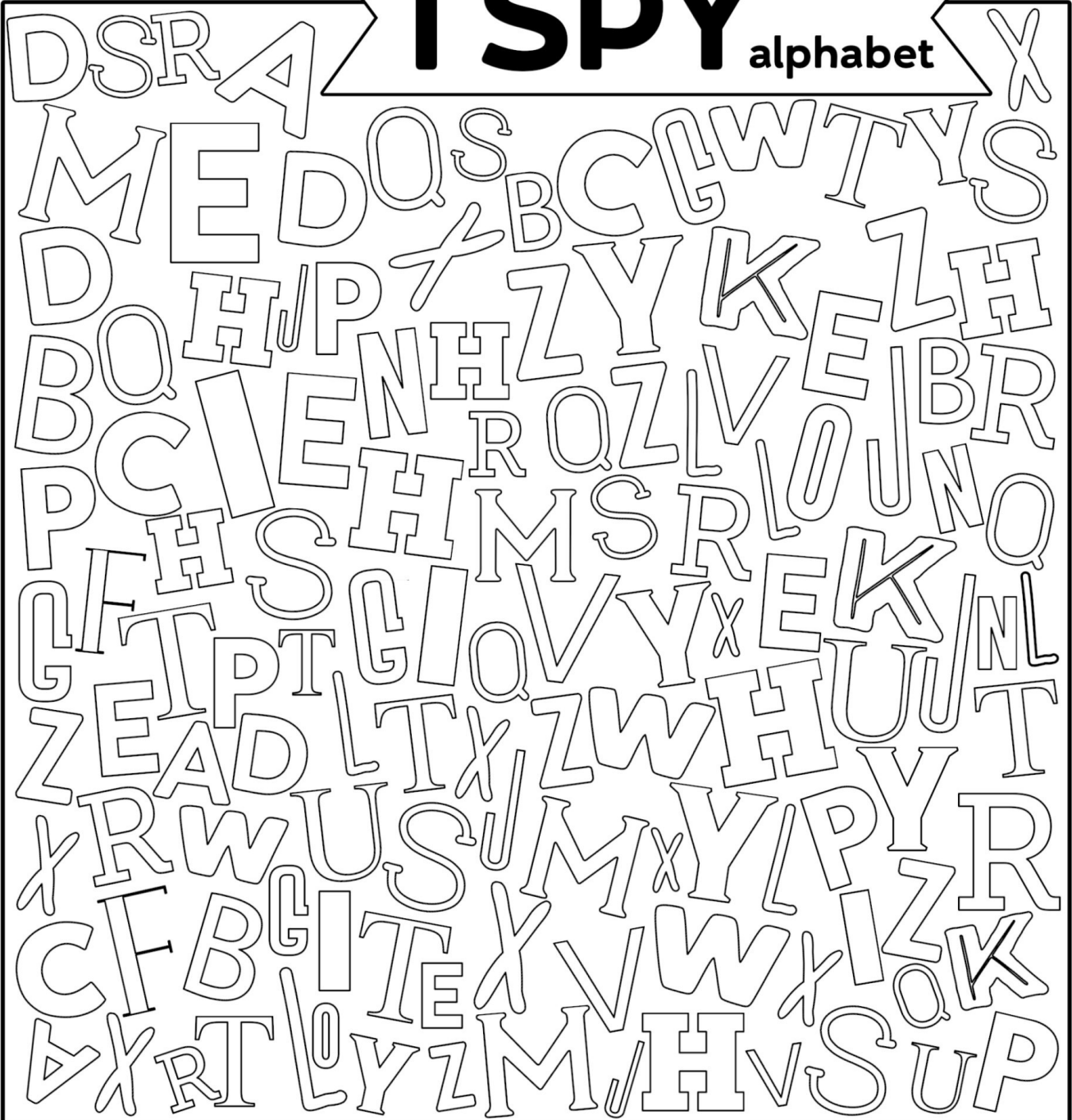
I SPY Thanksgiving



- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|
| 2 | | 4 | | 4 | | 5 | | 4 | | 5 | | 7 | | 4 | | 6 | | 5 | |
| 1 | | 6 | | 7 | | 1 | | 3 | | 6 | | 7 | | 4 | | 7 | | 5 | |
| 3 | | 3 | | 4 | | 6 | | 2 | | 7 | | 5 | | 9 | | 6 | | 3 | |

DİKKAT GELİŞTİRİCİ BOYAMA SAYFALARI

I SPY alphabet



3 A	4 D	4 G	5 J	4 M	5 P	7 S	4 V	6 Y
4 B	6 E	7 H	3 K	3 N	6 Q	7 T	4 W	7 Z
3 C	2 F	4 I	6 L	2 O	7 R	3 U	9 X	